

Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Stock Kontrol Berintegrasi dengan Manajemen Keuangan Pada Permata

Sularno¹⁾, Dio Prima Mulya²⁾

^{1,2}Prodi Sistem Informasi, Universitas Dharma Andalas, Padang
email: soelarno@unidha.ac.id

Abstrak

Perkembangan teknologi yang sangat cepat telah membawa kita untuk hidup berdampingan dengan informasi dan teknologi itu sendiri. Sekarang ini banyak orang telah meninggalkan proses penelusuran informasi secara manual yang membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data, sekarang banyak perusahaan yang beralih menggunakan sistem komputerisasi sehingga kita dapat mengakses informasi secara cepat, tepat dan akurat. Permata Selular Sawahan Padang merupakan salah satu distributor berbagai merk handphone, aksesoris, pulsa serta diecast di pusat kota Padang. Seiring dengan berjalannya waktu Permata Selular berkembang secara cepat, maka kebutuhan akan produk semakin meningkat. Pada perusahaan ini sering terjadi ketidaktahuan akan stock barang, barang-barang yang harus dijual serta manajemen keuangannya belum cukup terorganisir karena tidak adanya informasi pada sistem yang belum menggunakan komputerisasi. Berdasarkan kesulitan yang ada, maka penulis mencoba untuk mengembangkan sistem diatas dengan menggunakan Database dalam penyimpanan, pengolahan data dilakukan dengan mudah dan data yang dihasilkan lebih akurat dalam waktu yang lebih cepat.

Keywords: *sistem informasi, komputerisasi, barang*

Abstract

Rapid technological developments have brought us to coexist with the information and the technology itself. Today many people have left the process of manually tracking information that takes a long time to find the data, now many companies are turning to use a computerized system so that we can access information quickly and accurately. Cellular gem Sawahan Padang is one of the distributors of various brands of mobile phones, accessories, pulses and diecast in downtown Padang. As time goes by Gem Holiday growing rapidly, the demand for the product is increasing. At the company's common stock ignorance goods, goods to be sold as well as its financial management is not sufficiently organized in the absence of information on the use of computerized systems that have not. Based on the existing difficulties, the authors tried to develop the above system using a database in the storage, data processing is easy and more accurate data resulting in faster time.

Keywords: *information systems, komputerisasi, hardware*

PENDAHULUAN

Dengan semakin berkembangnya dunia usaha dan perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK), membawa sebuah pengaruh yang besar terhadap aktifitas yang

dilakukan oleh perusahaan baik perusahaan swasta maupun instansi pemerintah.

Komputer merupakan salah satu alat yang dapat dimanfaatkan untuk melakukan banyak hal secara efektif dan efisien. Misalnya sebagai alat pengolahan data, sehingga dapat mengurangi biaya

operasional perusahaan, penghematan waktu dan kecermatan data.

Besarnya peranan komputer dalam memperlancar pengolahan data, menyebabkan meningkatnya jumlah kebutuhan masyarakat akan komputer. Hal ini juga berhubungan dengan kesadaran masyarakat yang paham akan keuntungan menggunakan komputer dalam setiap kegiatan. Maka pembuatan pemrograman komputer merupakan kegiatan yang cukup potensial untuk dikembangkan.

Permata selular merupakan salah satu distributor berbagai merk handphone dan pulsa di pusat kota Padang. Permata Selular belum menggunakan program komputer sebagai alat bantu pengolahan datanya, sehingga menyebabkan permasalahan sebagai berikut :

1. Pada saat pengolahan data stok barang gudang belum menggunakan suatu sistem yang dapat mempermudah perhitungan jumlah stok barang.
2. Pada saat proses barang masuk dan barang keluar belum menggunakan sistem yang mencatat sehingga sering terjadi kesalahan yang menyebabkan kerugian.
3. Pada saat proses service handphone, belum adanya sistem yang dapat mempermudah pencatatan data service handphone.
4. Sering terjadi kesalahan dalam perhitungan uang masuk dan uang keluar yang disebabkan belum adanya sistem yang dapat mempermudah perhitungan dan pencatatan.
5. Membutuhkan waktu yang lama pada saat pembuatan laporan.

METODE PENELITIAN

Dalam memecahkan suatu masalah maka kita memerlukan data-data yang objektif yang dapat dipertanggung jawabkan. Begitu juga halnya dalam pembuatan penelitian yang penulis buat ini.

Terdapat banyak metode dan cara yang harus dilakukan agar suatu tujuan dan keinginan dapat tercapai. Demikian pula yang penulis gunakan dalam menyusun dan membuat tugas akhir ini. Metode yang penulis gunakan untuk pengumpulan data dalam melakukan penelitian ini sebenarnya sangat beraneka ragam yang dilakukan dalam bentuk yang tidak selalu terikat dan terkait dengan penelitian yang dilakukan. Namun secara garis besarnya metode yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

1. Penelitian perpustakaan (Library Research)
Penulis mengumpulkan data-data secara teoritis dengan mempelajari buku-buku pustaka dan literature-literatur serta mengumpulkan data-data dari perpustakaan yang berkaitan dengan topik permasalahan yang sedang dibahas.
2. Penelitian Lapangan (Field Research)
Penulis langsung terjun kelapangan untuk mendapatkan data-data tentang hasil penelitian, Penelitian yang dilakukan pada objek yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi data-data dengan melakukan wawancara dan membuat daftar pertanyaan pada instansi bersangkutan.
3. Penelitian Labor (Laboratory Research)
Penelitian yang dilakukan di laboratorium komputer dengan menggunakan perangkat lunak (software) dan perangkat keras (hardware) yang mrnggunakan

tenaga penggerak (brainware) untuk membuat dan mempraktekkan program yang telah dibuat.

Software yang dibutuhkan antara lain :

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 ultimate
 2. Bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2005 (VB-Net 2005)
 3. MySql Yog
 4. Wamp Server
- Hardware yang digunakan :
1. Laptop Acer type E1 -471
 2. Main Processor Core i3, RAM 2GB dan Hard disk 500GB
 3. Mouse sebagai media input
 4. Printer cannon MP287 series

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Sistem Sedang Berjalan

Sebelum melakukan perancangan terhadap sistem baru, perlu adanya gambaran umum mengenai sistem yang sedang berjalan. Hal ini dimaksudkan agar memudahkan dalam melakukan perancangan sistem baru dan sesuai dengan yang diinginkan. Dengan kata lain sistem yang lama dapat dijadikan bahan perbandingan untuk merancang sistem baru.

Untuk dapat merancang suatu sistem baru, tahap pertama yang harus dilakukan adalah mengidentifikasi masalah yang terjadi, orang-orang yang terlibat didalamnya, baik secara langsung maupun tidak langsung dapat menyebabkan terjadi masalah tersebut.

Setelah melakukan identifikasi masalah tersebut kita harus melakukan pengumpulan data untuk memahami kerja sistem yang sedang berjalan dengan cara melakukan wawancara, observasi dan diskusi dengan pihak-pihak yang terkait. Setelah itu baru dilakukan penganalisaan data untuk mendapatkan penggambaran yang jelas tentang pada Permata Seluler Padang. Dari penelitian langsung yang telah penulis lakukan, terlihat bahwa dalam

pengolahan stok kontrol dengan manajemen keuangan masih belum optimal, karena masih ada hal-hal yang dapat dioptimalkan sehingga dapat mempercepat atau mempermudah pekerjaan. Oleh karena itu pihak pada Permata Seluler Padang sebaiknya mengoptimalkan sistem yang ada dengan menggunakan sebuah sistem aplikasi pemrograman yang dirancang khusus untuk pengolahan data stok kontrol dengan manajemen keuangan, sehingga dapat membantu dan meningkatkan kinerja dari Permata Seluler Padang itu sendiri.

Gambaran Umum Sistem

Pada aliran sistem yang sedang berjalan saat ini pada Permata Seluler Padang, ada 6 bagian yang terlibat di dalamnya yaitu Pelanggan , Bagian keuangan, Bagian service, Bagian gudang, supplier dan Pimpinan. Pada sistem yang sedang berjalan pengolahan data stok kontrol dengan manajemen keuangan belum menggunakan komputerisasi dan belum optimal.

Analisa Sistem Yang Diusulkan

Setelah melihat kelemahan sistem yang sedang berjalan maka disain sistem yang diusulkan ini adalah untuk penyempurnaan dari sistem yang ada. Adapun hal-hal yang dirancang dalam disain sistem tidak lepas dari bentuk yang telah ada sebelumnya untuk dijadikan pedoman. Dengan sistem yang diusulkan ini diharapkan adanya perbaikan dan penyempurnaan dari sistem yang lama.

Gambaran umum Sistem yang diusulkan

Pada uraian sebelum yang telah dibahas mengenai aliran sistem yang sedang berjalan pada Permata Seluler Padang. Untuk itu penulis merancang dan mendisain sistem, untuk memudahkan bagian balai tenaga kerja khususnya dalam mengolah data stok kontrol dengan manajemen keuangan sehingga pekerjaan lebih mudah, cepat dan relatif terjamin keamanannya.

Secara garis besar proses yang ada pada analisa sistem yang diusulkan ini sama dengan proses yang ada pada analisa sebelumnya, seperti yang sudah dibahas diatas. Perbedaannya terletak pada dalam mengolah data stok kontrol dengan manajemen pada Permata Seluler Padang Padang. Data ini nantinya akan menghasilkan laporan di pimpinan. Dengan menggunakan sistem ini diharapkan mampu menghasilkan laporan yang efektif dan efisien sehingga data yang sewaktu-waktu yang dibutuhkan oleh bagian Adm dan pimpinan dapat tersedia dengan cepat tanpa membutuhkan waktu yang lama.

Perancangan Sistem Terinci

Pada bagian ini dilakukan perancangan sistem pengolahan data secara terperinci yaitu dirancangnya bentuk dari masukan data, laporan data, dan logika dari program pengolahan data.

Perancangan Laporan

Perancangan laporan (Disain Output) dapat juga dikatakan sebagai suatu hasil yang digunakan untuk menentukan bagaimana bentuk output yang akan dikeluarkan untuk memenuhi kebutuhan output dari sistem yang baru. Output yang dihasilkan bisa berupa tulisan, suara dan dapat dibaca oleh mesin dalam bentuk suatu yang hanya dibaca dan dimengerti oleh komputer.

Bentuk laporan atau output dinyatakan dalam bentuk report atau data Report, dimana masing-masing data report berisikan objek yang telah memiliki properti masing-masing sehingga tidak lagi memerlukan kode program untuk menampilkannya. Tetapi data report ini juga bisa dibuat dengan menggunakan kode program untuk menampilkan rancangan output yang dibutuhkan tentunya dengan menggunakan teknik atau logika pemrograman sesuai dengan bahasa pemrograman yang digunakan.

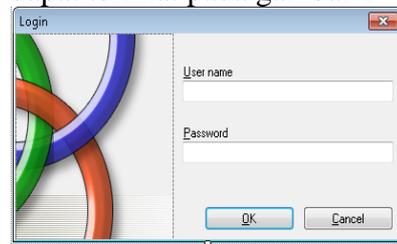
Perancangan Input

Perancangan *input* merupakan perancangan bentuk tampilan saat

melakukan *input* data. Adapun bentuk rancangan *input* sistem pengolahan data Stok kontrol dengan manajemen keuangan pada Permata Seluler Padang yang diusulkan dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

A. Form login

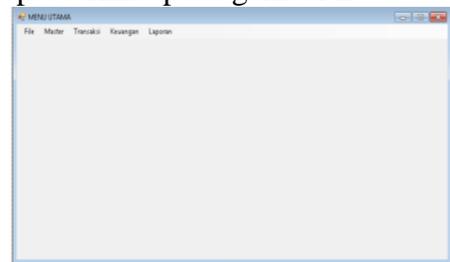
Adapun disain input Data Pelanggan dapat terlihat pada gambar 1



Gambar 1 Desain Login

B. Form Menu

Adapun disain input Data Pelanggan dapat terlihat pada gambar 2



Gambar 2 Desain Menu

C. Disain Input Data Pelanggan

Adapun disain input Data Pelanggan dapat terlihat pada gambar 3



Gambar 3 Desain Input Data Pelanggan

B. Disain Input Data Barang

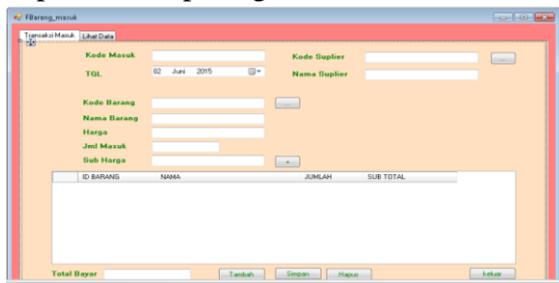
Adapun disain input Data Menu dapat terlihat pada gambar 4



Gambar 4 Desain Input Data Barang

C. Disain Input Barang Masuk

Adapun disain input Barang Masuk dapat terlihat pada gambar 5



Gambar 5 Desain Input Barang Masuk

D. Disain Input Penjualan

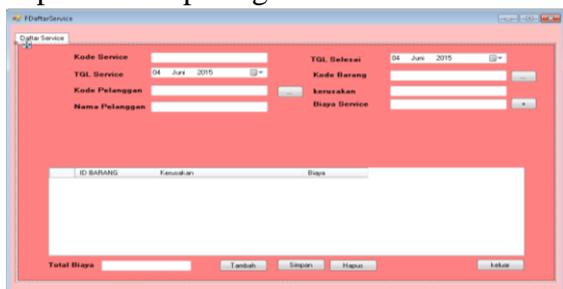
Adapun disain input Data Penjualan dapat terlihat pada gambar 6



Gambar 6 Desain Input Data Penjualan

E. Disain Daftar Service

Adapun disain input Daftar Service dapat terlihat pada gambar 7



Gambar 4.13 Desain Input Data Service

F. Disain Input Supplier

Adapun disain input Supplier dapat terlihat pada gambar 8



Gambar 8 Desain Input Supplier

G. Disain Input Uang Masuk

Adapun disain input Supplier dapat terlihat pada gambar 9



Gambar 9 Desain Input Uang Masuk

H. Disain Input Uang Keluar

Adapun disain input Supplier dapat terlihat pada gambar 10



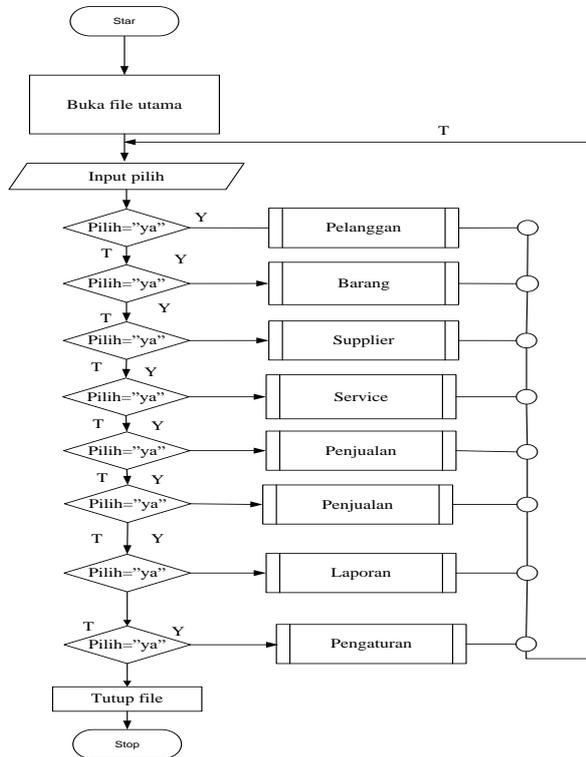
Gambar 10 Desain Input Uang Keluar

Flowchart Modul Program

Flowchart modul program merupakan bagan yang menggambarkan urutan-urutan langkah dari suatu proses. Program flowchart modul program sangat membantu dalam perancangan sebuah sistem. Adapun flowchart modul program sistem pengolahan data Stok kontrol dengan Manajemen keuangan pada Permata Seluler Padang pada sistem yang diusulkan dapat

dilihat pada gambar 11 sampai dengan gambar 11

1. Flowchart Form Menu Utama



Gambar 12 Flowchart Menu Utama

SIMPULAN

Setelah melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode-metode pengujian sistem (*black box testing*) dan *User Acceptance Test* (UAT), maka dapat disimpulkan bahwa Sistem Pendataan Hardware pada PTIPD UIN SUSKA RIAU sudah sesuai dengan yang diharapkan, semua menu dan juga komponen yang ada dalam sistem ini berhasil dijalankan. Berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan *User Acceptance Test* (UAT) memberikan hasil “Sangat Setuju” dengan skor 71,7%.

DAFTAR PUSTAKA

Haryanto Tanuwijaya, Soendoro Herlambang.2009. “ Sistem Informasi”. Graha Ilmu.

Irham Fahmi.2007.”Pengantar Manajemen Keuangan”. Jakarta : PT Bumi Aksara.

Jogiyanto. 2005. “ Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi Offset.

Khoirun Nasikin.2012. “Pengembangan Sistem Informasi Akademis dan Keuangan di MAN 2 Pati”. Indonesian Jurnal on Computer Science Speed-FTI UNSA Vol 9 No 3 ISSN : 1979-9330.

Kiki Yasdomi.2013. “Desain dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Komputer Dalam Pengolahan Data Berobat Pada Balai Pengobatan Ummat Pasis Pengaraian Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0”. Jurnal Ilmiah Cano Ekonomos Vol.2No.1 Januari 2013.

Mukhlisulfatih Latief.2010. “Pendekatan Database untuk Manajemen Data dalam Meningkatkan Kemampuan Mahasiswa Mengaplikasikan Konsep Basisdata”. Jurnal Seminar Internasional ISSN 1907-2066.

Rini Asmara.2014. “ Sistem Informasi Penjadwalan Kuliah (Studi Kasus : Institut agama Islam Negeri (IAIN) Imam Bonjol Padang”. Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724.

Slamet Pebrianto.2011. “Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perpustakaan Umum Kabupaten Pacitan”. ISSN : 1979-9330.